bigben interactive

www.bigben.eu

Cyberbike™

Cycling Sports

USER INSTRUCTIONS

NOTICE D'UTILISATION

BEDIENUNGSANLEITUNG

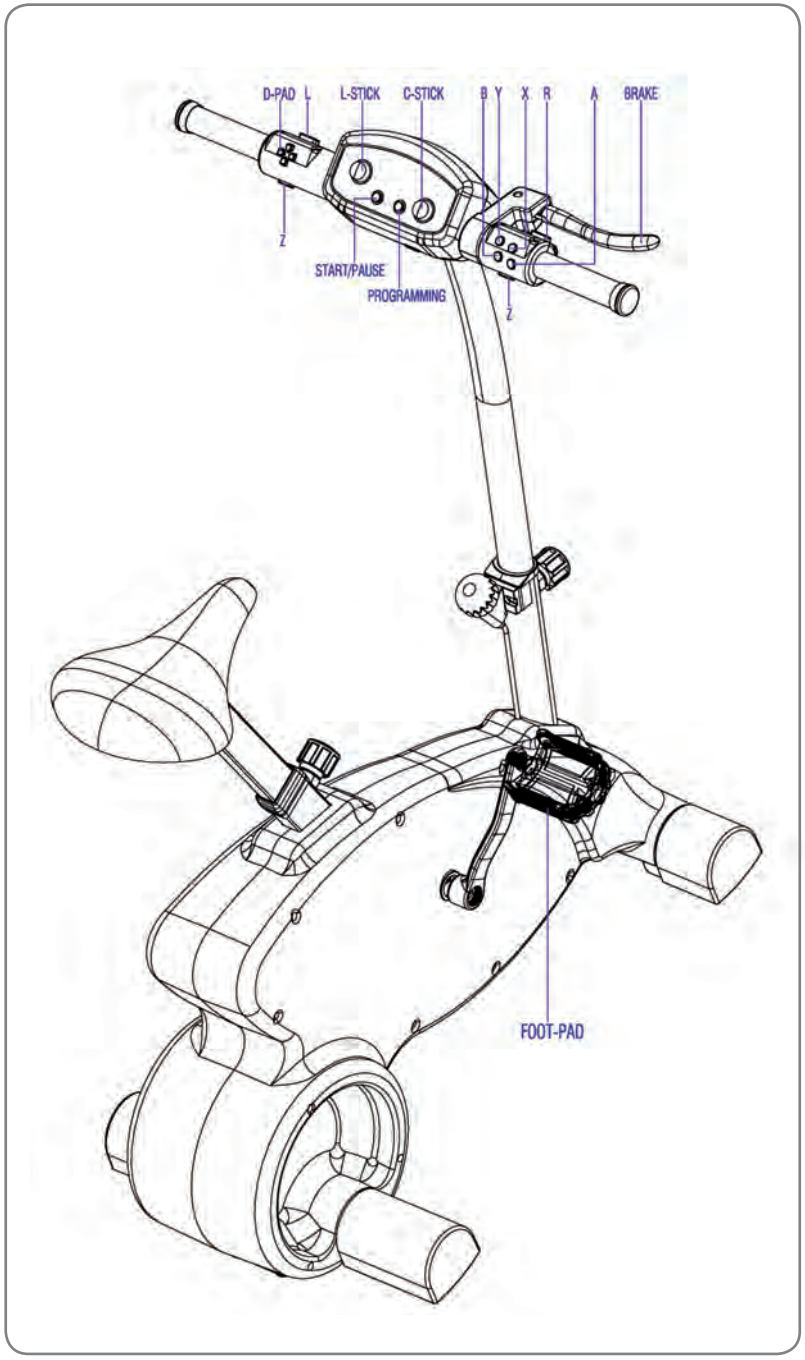
GEBRUIKSAANWIJZING

MANUAL DE UTILIZACIÓN

MANUALE D'USO

MANUAL DO UTILIZADOR

(Picture B)



(Picture A)

I

II

III

IV

V

VI

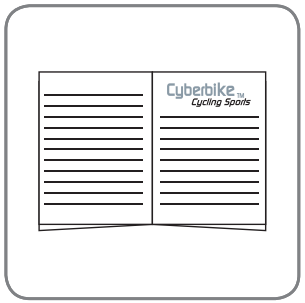
VII

VIII

IX

X

XI



Help us to protect the environment! Do not dispose of electronic items in household rubbish. Aidez-nous à protéger l'environnement ! Respectez les réglementations locales en vigueur : déposez votre appareil électrique hors d'usage dans un centre de collecte approprié. Helfen Sie die Umwelt zu schützen! Bitte halten Sie sich an folgende Vorschrift: Bringen Sie ihre alten Elektro Artikel zum Recycling Center. Help ons het milieu te beschermen! Respecteer de locale regels die van kracht zijn : deponeer uw defect electronisch apparaat in een inzamel centrum hiervoor geschikt. Ayúdenos a proteger el medio ambiente
Respete las normativas locales vigentes: deposite su aparato eléctrico fuera de uso en un centro de recogida apropiado. Aiutaci a rispettare ! Rispetta le regole menzionate: deposita le parti elettroniche usate nei centri di raccolta Ajuda-nos a proteger o ambiente ! Respeita as regulamentaçaoes locais em vigor: pode depositar o seu aparelho eléctrico fora de uso num centro de recolha adequada.

CHOKING HAZARD - WARNING! Not suitable for children under 3 years of age, due to small parts, the cord can coil around the neck - RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, présence de petites pièces susceptibles d'être ingérées, le câble peut s'enrouler autour du cou - ERSTICKUNGSGEFAHR - WARNUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, da Kleinteile verschluckt werden können, das kabel kann sich um den hals schnüren - VERSTIKKINGSGEVAAR - WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, het snoer kan zich rond de nek wikkelen - PELIGRO DE ASFIXIA - PRECAUCÍON! No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas, el cable puede enrollarse en el cuello - PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - AVVERTENZA! Non appropriato per bambini al di sotto dei 3 anni dovuto a piccole parti, il cavo potrebbe attorcigliarsi intorno al collo - PERIGO DE ENGASGAMENTO - PRECAUÇÃO! Não recomendado a crianças menores de 3 anos. Contém peças pequenas que podem ser ingeridas, o fio poderá enrolar-se à volta do pescoço.

This product is not licenced, authorized or endorsed by Nintendo. Ce produit n'est ni licencié, ni autorisé, ni approuvé par Nintendo. Dieses Produkt wird NICHT von Nintendo gefördert, unterstützt oder genehmigt. Dit product is niet gelicentieerd, toegestaan of erkend door Nintendo. Este producto no está licenciado, autorizado o aprobado por Nintendo. Questo prodotto non ha ottenuto licenza, autorizzazione o approvazione da Nintendo. Este Produto não foi licenciado, autorizado ou aprovado pela Nintendo.

IMPORTANT! Avant d'utiliser ce produit, lisez tous les documents l'accompagnant ainsi que la notice de votre système de jeu, notamment en ce qui concerne les informations relatives à la sécurité et la santé. En particulier, prenez soin de bien respecter les avertissements énoncés en fin de document.

SOMMAIRE :

1. Introduction
   a. Contenu
   b. Caractéristiques
   c. Présentation du Cyberbike™

2. Assemblage du Cyberbike™
   a. Assemblage des pièces
   b. Branchement du Cyberbike™

3. Utilisation du Cyberbike™
   a. Les réglages
   b. L'utilisation

4. Fonctions avancées
   a. Programmation
      I. Comment programmer les boutons
      II. Annuler la programmation
      III. Annuler toutes les programmations
   b. Calibrage du guidon
   c. Mode Gamecube™ / Cyberbike™
      I. Mode Gamecube™
      II. Mode Cyberbike™

5. Diagnostic des pannes

6. Mise en garde

7. Garantie commerciale / Support Hotline

1.INTRODUCTION

Nous vous remercions pour l'achat du Cyberbike™. Un accessoire de jeu vous permettant de faire de l'exercice physique et de jouer en même temps. Le Cyberbike™ est compatible avec les consoles de jeu Wii™ et Gamecube™. Il s'adaptera à tous grâce aux réglages en hauteur de la selle et du guidon. Lisez et garder cette notice d'utilisation pour référence.
Attention, ce produit est un accessoire de jeux vidéo et n'est pas conçu pour être un équipement de sport à domicile.

1.a. Contenu :

1 x Guidon (I)

1 x Corps du Cyberbike™ (II)

1 x Support avant (III)

1 x Support arrière (IV)

4 x Vis de fixation des supports (V)

1 x Clé de montage (VI)

1 x Pédale gauche (VII)

1 x Pédale droite (VIII)

1 x Selle (IX)

1 x Câble avec connectique Gamecube™ (X)

1 x Notice d'utilisation (XI)

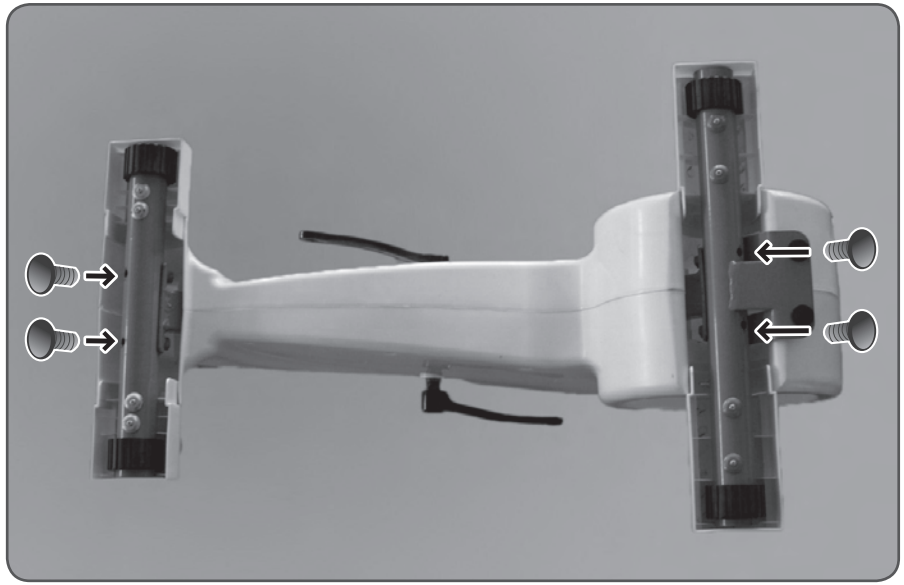
(Picture B)

1.b. Caractéristiques :

Câble : 3m
- 2 modes de jeu : Cyberbike™ ou Gamecube™
- Système de programmation des boutons
- Système de calibrage du guidon
- Ensemble des boutons et croix directionnelles d'une manette Gamecube™
- Doublement du bouton Z
- Résistance des pédales réglable
- Pédalage avant et arrière
- Réglage de la hauteur du guidon sur 3 niveaux
- Réglage de la hauteur de la selle sur 7 niveaux
- Support de stabilisation avant et arrière
- Poids maximum supporté : 95 kg/ 209 lbs.

1.c Présentation du Cyberbike :

(Picture A)

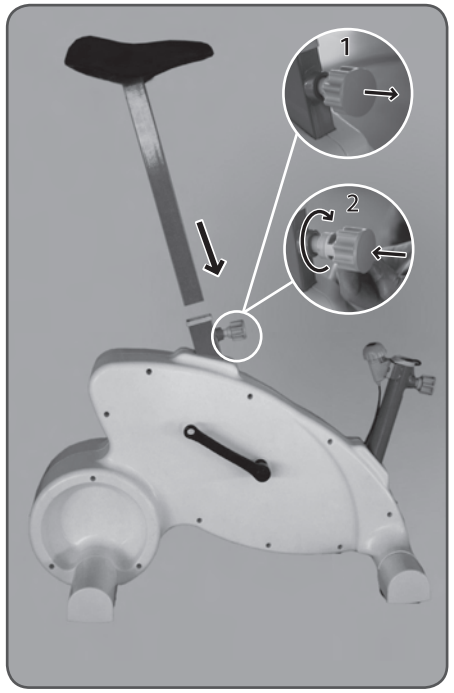


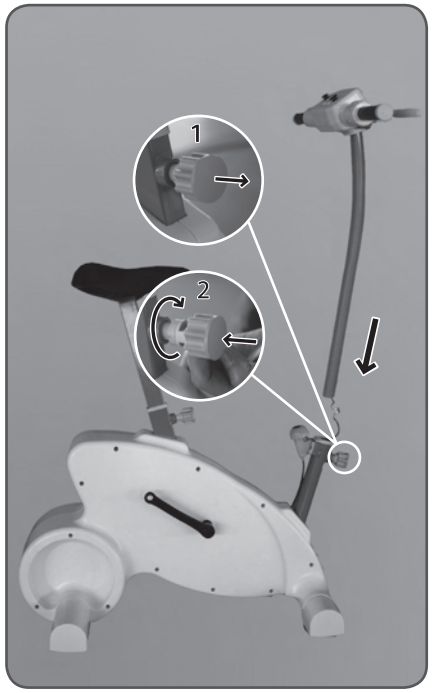
2. ASSEMBLAGE DU CYBERBIKE™

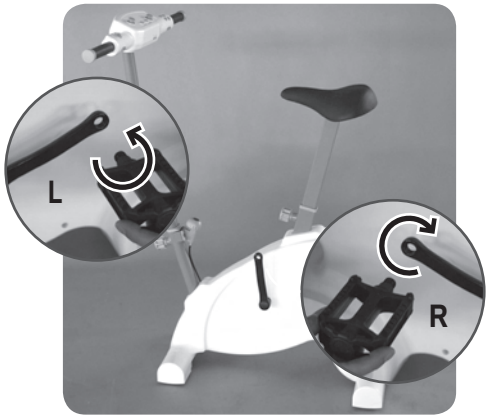
L'assemblage du Cyberbike™ doit être effectué par un adulte. Lors du montage, aucune pièce ne doit être insérer par la force. Si une difficulté se présente, ne pas hésiter à revoir les schémas de montage ou à prendre contact avec le service de hotline (voir paragraphe 7.).

2.a. Assemblage des pièces

Support avant et support arrière : Retourner le corps du Cyberbike™ et placer les pieds comme préciser ci-dessous. Placer les vis et serrer les à l'aide de la clé de montage fournie.
Selle : Insérer le tube supportant la selle dans le corps du Cyberbike™, voir schéma ci-dessous.
Guidon : Insérer le tube supportant le guidon dans le corps du Cyberbike™, voir schéma ci-dessous.
Pédales : Fixer les pédales à votre Cyberbike™. Attention pour serrer la pédale gauche, tournez-la dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Pour serrer la pédale droite, tournez-la dans le sens des aiguilles d'une montre.
Câble avec connectique Gamecube™ : Brancher le câble à la connectique située sur le devant du Cyberbike™, voir schéma ci-dessous. Assurez-vous que l'orientation de la connectique soit correcte.







2.b. Branchement du Cyberbike™

Vérifier que votre console Wii™ ou Gamecube™ soit bien éteinte.
Brancher le câble du Cyberbike™ dans la première connectique Gamecube™ de votre console.
Vérifier que votre guidon soit bien centré et allumer votre console.

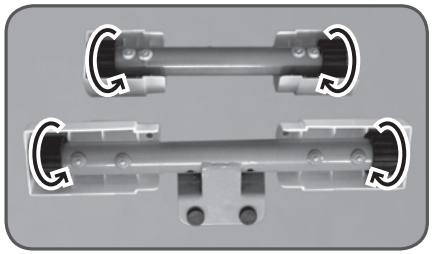
3.UTILISATION DU CYBERBIKE™

3.a. Les réglages

Ajuster la selle
La hauteur de la selle doit être réglée de manière à ce que vos genoux soient légèrement fléchis au moment où les pédales sont dans la position la plu
Pour adapter la hauteur de la selle :
- Tenez la selle
- Ne retirez pas le bouton, vous le desserrer, puis tirez-le de sorte que vous pouvez déplacer la tige de selle.
- Placez votre selle à la bonne hauteur
- Relâchez le bouton et resserrez-le.
- La selle ne peut pas dépasser la position maximale indiquée sur la tige de selle.

Ajuster le guidon
La hauteur du guidon doit être réglée de manière à ce que votre dos soit bien droit.
Ne courbez ou ne cambrez pas le dos.
Si nécessaire, ajustez le guidon.
Pour ajuster le guidon :
- Tenez le guidon
- Ne retirez pas le bouton, vous le desserrer, puis tirez-le de sorte que vous pouvez déplacer la tige du guidon.
- Placez le guidon à la bonne hauteur
- Relâchez le bouton et resserrez-le.
- Le guidon ne peut pas dépasser la position maximale indiquée sur la potence.

Avertissement : *pour modifier la hauteur de la selle ou du guidon, il est important de descendre du Cyberbike™.* [INSERT IMAGES HOW TO SET UP THE HANDLEBAR]



Mise à niveau du vélo
En cas d'instabilité du vélo pendant l'utilisation, tourner l'un des embouts d'extrémité en plastique du pied support arrière ou avant jusqu'à la suppression de l'instabilité.

3.b L'utilisation du Cyberbike

Utiliser un vélo d'appartement est excellent pour votre condition cardiaque. Vous entraîner sur cet appareil augmente vos capacités cardiovasculaires. De la sorte, vous améliorez votre condition physique ainsi que votre endurance et vous brûlez des calories (nécessaire pour perdre du poids en association avec un régime alimentaire). Lors d'un exercice de cardio-training, transpirer est excellent, mais le but n'est pas de vous essouffler.

Ce produit est destiné aux enfants et personnes de plus de 7 ans. L'utilisation du Cyberbike™ doit s'effectuer sous la surveillance d'un adulte.

Pendant l'entraînement, vous devez toujours pouvoir parler normalement sans haleter. Enfin, le vélo d'appartement renforce vos jambes et vos cuisses tout en exerçant vos triceps et vos abdominaux.

Réglage de la résistance des pédales

Vous pouvez ajuster la résistance des pédales de votre Cyberbike™ à l'aide d'une molette située à la base du tube support le guidon.
- Tourner la molette dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (en direction du « - ») pour diminuer la résistance au pédalage.
- Tourner la molette dans le sens des aiguilles d'une montre (en direction du « + ») pour augmenter la résistance au pédalage.

Vous pouvez faire varier cette résistance pendant que vous pédalez.

4. FONCTIONS AVANCÉES

4.a. Programmation :

4.a.I. Comment programmer les boutons :
- Presser le bouton "PROGRAM", la LED située sous ce bouton s'allumera.
- Presser le bouton ou la direction que vous souhaitez assigner à un autre bouton (ex: bouton A), la LED clignotera normalement.
- Presser le bouton que vous souhaitez à présent utiliser (ex: bouton B), la LED clignotera rapidement pendant 2 secondes puis s'éteindra.
- En pressant le bouton B vous aurez alors l'action du bouton A. Vous pourrez ainsi reprogrammer d'autres boutons ou directions comme vous le souhaitez.

4.a.II. Annuler la programmation :
- Presser le bouton "PROGRAM" une fois, la LED s'allume.
- Presser le bouton programmé (ex : bouton B), la LED clignotera normalement.
- Presser à nouveau le bouton programmé (ou le bouton "PROGRAM"), la LED clignotera rapidement pendant 2 secondes puis s'éteindra.
- Le bouton B a à présent repris le signal du bouton B comme auparavant.

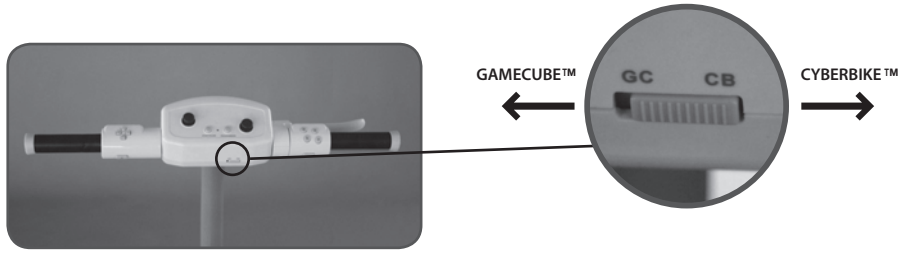
4.a.III. Annuler toutes les programmations :
- Presser les boutons "START/PAUSE" et "PROGRAM" en même temps et pendant 3 secondes. La LED située en dessous du bouton "PROGRAM" clignotera pendant 3 secondes.

4.b. Calibrage du guidon

- Presser le Bouton "PROGRAM" + le Bouton "Y" pendant 3 secondes, la LED située en dessous du Bouton "PROGRAM" clignotera.
- Centrer le guidon.
- Presser le bouton « Y », la LED située en dessous du Bouton "PROGRAM" clignotera plus rapidement, la position centrale du guidon vient d'être définie.
- Tourner au maximum le guidon (gauche ou droite) Presser le bouton « Y », la LED située en dessous du bouton « PROGRAM » clignotera pendant 3 secondes et s'éteindra. Le calibrage de votre guidon est terminé.

Remettre le calibrage usine (calibrage par défaut) :
- Presser les boutons "START/PAUSE" + "PROGRAM" pendant 3 secondes, la LED clignotera pendant 3 secondes. Le calibrage du guidon sera remis à sa valeur par défaut et toutes les programmations effectuées seront supprimées.

4.c. Mode Gamecube™ / Cyberbike™



Utilisez le mode Gamecube™ pour jouer avec vos jeux Gamecube™, utilisez le mode Cyberbike™ pour jouer au jeu Cyberbike™.

CONFIGURATION :
Les boutons A / B / X / Y / L / R / Z, la croix directionnelle et les joysticks analogiques ont les mêmes actions que sur une manette de jeu traditionnelle Gamecube™.
Poignée de frein : la poignée de frein renvoie le signal du Bouton « B », elle peut également être reprogrammée.

4.c.I Mode Gamecube™

En mode Gamecube™, le pédalage AVANT est équivaut à appuyer sur Bouton A.
En mode Gamecube™, le pédalage ARRIERE est équivaut à appuyer sur Bouton B.
Il est également possible de reprogrammer ces actions de pédalages avant et arrière, voir paragraphe 4.a.

4.c.II Mode Cyberbike™

En mode Cyberbike™, le pédalage AVANT équivaut aux valeurs positives de l'axe Y (vertical) du joystick C d'une manette Gamecube™. Plus vous pédalez rapidement, plus la valeur est importante.
En mode Cyberbike™, le pédalage ARRIERE équivaut aux valeurs négatives de l'axe Y (vertical) du joystick C d'une manette Gamecube™. Plus vous pédalez rapidement, plus la valeur négative est importante.
Il est également possible de reprogrammer ces actions de pédalages avant et arrière, voir paragraphe 4.a.

5. DIAGNOSTIC DES PANNES

Le véhicule/personnage ne progresse pas sur l'écran alors que vous pédalez sur le Cyberbike.

- Vérifiez si les câbles sont bien connectés
- Vérifiez si le commutateur du mode Gamecube™ / Cyberbike™ est bien mis dans le mode désiré.

Le véhicule/personnage ne réagit pas lorsque vous agissez sur le frein du Cyberbike.

- Vérifiez si les câbles sont bien connectés
- Vérifiez si le commutateur du mode Gamecube™ / Cyberbike™ est bien mis dans le mode désiré.

Le véhicule/personnage tourne alors que votre guidon est droit.

- Annuler toutes les programmations.
- Restaurer le calibrage usine.

Le jeu ne réagit pas aux signaux du Cyberbike.

- Vérifiez si les câbles sont bien connectés
- Vérifiez si la connectique Gamecube™ du Cyberbike™ est bien branchée sur la connectique manette numéro 1.

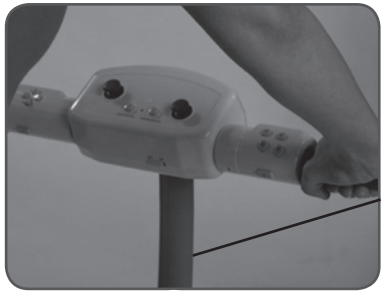
6. MISE EN GARDE

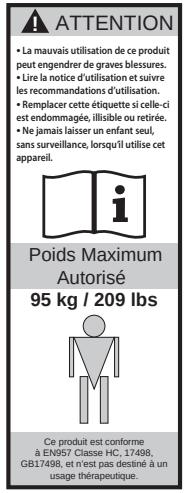
1. Lisez toutes les instructions de cette notice d'utilisation avant d'utiliser le produit. Utilisez le produit uniquement comme décrit dans cette notice. Conservez cette notice.
2. Cet appareil est conforme aux normes européennes en matière d'appareils de fitness à usage domestique et non thérapeutique.
3. Cet appareil doit être monté par un adulte. Le Cyberbike doit toujours être monté et démonté avec soin.
4. Conservez les petites pièces et les sacs en plastique hors de portée des enfants. Jetez les sacs en plastique de façon appropriée.
5. Le propriétaire de l'appareil doit s'assurer que tous les utilisateurs du produit sont bien informés de toutes les mesures de précaution. Les enfants doivent être suffisamment informés par un adulte de l'utilisation adéquate de l'appareil. L'utilisation de l'appareil par un enfant doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
6. Aidez votre enfant à régler le guidon et la selle à la bonne hauteur.
7. DELTA reference / bigben interactive déclinent toute responsabilité en cas de blessures ou de dommages infligés à toute personne ou à tout bien à la suite d'un usage impropre du produit par l'acheteur ou une tierce personne.
8. Ne convient pas aux enfants ou aux adultes de plus de 95 kg/ 209 lbs.
9. Le produit est destiné à un usage domestique uniquement. N'utilisez pas ce produit dans un contexte commercial, locatif ou institutionnel.
10. Utilisez et conservez ce produit à l'intérieur, à l'abri de l'humidité et de la poussière, sur une surface plane et solide et dans un espace suffisamment large. Assurez-vous de disposer d'un espace suffisant pour accéder et vous déplacer autour du Cyberbike en toute sécurité. Si cela s'avère nécessaire pour protéger le sol, il est préférable de placer un tapis sous le Cyberbike. Ne placez pas de récipients remplis de liquide sur l'appareil afin d'éviter tout incendie ou électrocution.
11. L'utilisateur est responsable du bon entretien du Cyberbike. Après le montage de l'appareil et avant chaque utilisation, contrôlez que les éléments de fixation sont bien serrés et ne dépassent pas. Vérifiez régulièrement l'état des pièces les plus sujettes à l'usure.
12. Ne soumettez pas l'appareil à des coups ou des chocs violents car cela pourrait provoquer des dommages ou un mauvais fonctionnement.
13. En cas de dégradation du Cyberbike, n'utilisez plus l'appareil et prenez contact avec le support technique. Voir paragraphe 7.
14. N'utilisez jamais le Cyberbike à proximité d'escaliers, d'une pente raide, d'une route, d'une piscine ou d'eau.
15. Pour protéger vos pieds pendant l'utilisation, veillez à porter des chaussures. Ne portez pas de vêtements amples ou tombants qui risquent d'être pris dans la machine. Retirez tous vos bijoux.
16. Chez certaines personnes, les lumières clignotantes et les motifs lumineux peuvent provoquer une crise d'épilepsie ou une perte de conscience. Une telle crise peut également survenir lorsque ces personnes regardent la télévision ou jouent à certains jeux. Des personnes n'ayant jamais souffert d'épilepsie auparavant courent également un risque. Si, dans le passé, vous ou un membre de votre famille avez déjà souffert de symptômes semblables à ceux de l'épilepsie, comme des crises ou des pertes de conscience, lors de l'exposition à des lumières clignotantes, nous vous conseillons de consulter un médecin avant d'utiliser un jeu. Nous conseillons aux parents de surveiller les enfants pendant qu'ils utilisent un jeu. Arrêtez immédiatement le jeu et consultez un médecin si, pendant le jeu, vous ou votre enfant présentez un ou plusieurs des symptômes suivants : vertiges, vision réduite, tics au niveau du visage ou des yeux, perte de conscience, désorientation, réflexes arbitraires ou convulsions.
17. Veuillez consulter un médecin avant toute utilisation de l'appareil. Veuillez consulter le médecin de votre enfant avant de le laisser utiliser l'appareil.
18. L'usage incorrect ou excessif peut provoquer des blessures.
19. Pour des considérations d'ordre médical, il est conseillé de ne pas utiliser le Cy-

berbike de façon trop intensive. Il est également conseillé de ne pas l'utiliser en cas de sur fatigue.

20. Si vous ressentez une douleur, si vous êtes pris de vertiges ou de nausées ou si vous présentez des symptômes de mal des transports lors de l'utilisation du Cyberbike, arrêtez immédiatement et reposez-vous. Consultez votre médecin si les symptômes persistent ou réapparaissent.
21. Veillez à ce que l'éclairage soit suffisant. Il est déconseillé de se placer trop près de la télévision. Interrompez le jeu au moins 5 à 10 minutes si vos yeux sont fatigués, secs ou si vous y ressentez une sensation d'inconfort.
22. Une pause de minimum 15 minutes par heure est conseillée lorsque vous jouez pendant une longue période.
23. Ne laissez jamais votre enfant seul lorsqu'il utilise l'appareil.
24. Gardez toujours les animaux domestiques à l'écart de l'appareil.
25. Le Cyberbike ne peut supporter qu'une seule personne à la fois.
26. Ne bricolez pas votre Cyberbike.
27. Gardez le dos bien droit pendant l'entraînement (pas de dos cambré).
28. Tenez-vous toujours au guidon pour monter et descendre de l'appareil; il doit en être de même pendant son utilisation.
29. Lorsque vous cessez d'utiliser le Cyberbike, réduisez progressivement la vitesse de pédalage jusqu'à l'arrêt complet des pédales.
30. Nettoyez l'appareil avec une éponge humide. Rincez et séchez correctement l'appareil.
31. N'utilisez que le câble fourni pour une utilisation en toute sécurité de cet appareil.
32. L'utilisation de solvants peut endommager le produit de façon irréversible.
33. Veuillez vous assurez d'avoir assez d'espace autour de votre Cyberbike™ afin d'éviter tout choc ou dommage.
34. Veuillez ajuster le guidon et la selle de manière à ce qu'aucune partie de votre corps ne viennent cogner le Cyberbike™. Si votre guidon est trop bas par exemple, vous risquez de vous blesser les genoux.
35. Ce produit n'est pas recommandé si vous souffrez de problèmes : cardiaques, respiratoires, de dos, ...
36. Le Cyberbike™ vous fait faire de l'exercice physique. Si vous souffrez de problèmes médicaux vous empêchant de faire certains exercices physiques, n'utilisez pas ce produit.
37. Si vous ressentez un malaise, si vous vous sentez faible ou avez le souffle court. Stoppez immédiatement l'utilisation du Cyberbike™. Consultez un médecin si les symptômes persistent.
38. Le Cyberbike™ est prévu uniquement pour une utilisation à l'intérieur.

Les adhésifs illustrés ici ont été apposés sur le produit aux endroits représentes ci-dessous. Pour tout adhésif manquant ou illisible, veuillez contacter Deltareference / bigben interactive et commander un adhésif de remplacement gratuit. Replacez l'adhésif sur le produit à l'endoit indiqué.




ATTENTION
• La mauvais utilisation de ce produit peut engendrer de graves blessures.
• Lire la notice d'utilisation et suivre les recommandations d'utilisation.
• Remplacer cette étiquette si celle-ci est endommagée, illisible ou retirée.
• Ne jamais laisser un enfant seul, sans surveillance, lorsqu'il utilise cet appareil.
Poids Maximum Autorisé
95 kg / 209 lbs
Ce produit est conforme à EN957 Classe HC, 17498, GB17498, et n'est pas destiné à un usage thérapeutique.

7. GARANTIE COMMERCIALE / SUPPORT HOTLINE

Garantie commerciale

Bigben interactive offre à l'acheteur une garantie du produit contre tout défaut de fabrication ou de matériel pour une durée d'un an à compter de la date d'achat initiale. Si un défaut du produit est constaté pendant la période de garantie, veuillez prendre contact immédiatement avec le service de support technique (voir paragraphe « Hotline »). Vous serez alors informé de la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit doit être retourné à l'endroit de l'achat ou à un autre lieu indiqué par le service de support technique muni de votre preuve d'achat. Dans le cadre de cette garantie, le Cyberbike défectueux du consommateur est réparé ou remplacé, à la discrétion du service de support technique. Conformément à la législation applicable, la responsabilité totale de DELTA -reference / Bigben interactive (y compris la responsabilité pour les dommages indirects) se limite à la réparation ou au remplacement du Cyberbike. Les droits du consommateur, conformément à la législation applicable en matière de vente de produits de consommation, ne sont en aucun cas limités par cette garantie. Cette garantie est uniquement applicable dans les pays où le produit est mis sur le marché par DELTA reference / bigben interactive ou un revendeur agréé.

Cette garantie ne s'applique pas:

- Si le produit a été adapté, modifié ou ouvert, ou si le Cyberbike™ a été endommagé suite à un usage impropre ou imprudent, à une négligence, à un accident, à l'usure normale ou à une autre cause sans lien avec un défaut de fabrication ou de matériel.
- Si le produit n'a pas été utilisé à des fins exclusivement privées, mais dans un contexte commercial, locatif ou institutionnel.

- Si vous ne respectez pas les instructions qui vous sont fournies par le service de support technique.

Disposition sur les appareils électriques et électroniques
Ce symbole présent sur votre produit ou sur son packaging indique que ce produit ne peut être traité comme un déchet ménager. Il doit être déposé auprès d'un centre de tri afin d'en récupérer les composants électriques et électroniques.
En déposant ce produit dans un endroit approprié, vous aidez à prévenir de tout risque éventuel pour l'environnement ou pour la santé humaine, suite à différentes fuites de ce produit.
Pour plus d'informations, veuillez prendre contact auprès de votre mairie ou de tout organisme de recyclage des déchets.

Recommandations pour la santé
1. Si à un quelconque moment, en utilisant ce produit vous ressentez des douleurs ou des engourdissements dans vos mains, des poignets, des coudes ou des épaules, nous vous recommandons de cesser l'utilisation de ce produit jusqu'à ce que les symptômes disparaissent.
2. Nous vous recommandons d'effectuer des pauses régulières de 15 minutes toutes les heures.

Hotline
Pour tout renseignement vous pouvez prendre contact avec un service de Hotline.
Avant tout appel, assurez-vous avoir pris le maximum d'informations sur le problème rencontré et sur le produit.

Tél. : 0 892 689 543 (0,34 TTC / mn)
Email : support@bigben.fr
Site Internet : http://www.bigben.fr

Du lundi au vendredi (sauf jours fériés) :
- De 9h à 12h30
- De 14h à 18h

Adresse :
Bigben Interactive
Route de la Voyette
CRT2
59818 LESQUIN Cedex

Cyberbike est une marque déposée de Deltareference bvba. Tous droits réservés.
Ce produit n'est ni licencié, ni autorisé, ni approuvé par Nintendo.
Wii™ / Gamecube™ sont des marques déposées par Nintendo of America.
Toutes les marques apparaissant dans ce manuel sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.